

Merkblatt für Vereinsvorsitzende

Spielerregistrierung – Vorläufige Spielberechtigung – Nachmeldung

Damit ein Spieler für einen Verein spielen darf, muss er **zuerst** beim NSV registriert sein!

1) Registrierung beim NSV

Zuständig: Referent für Datenverarbeitung

Klaus Schumacher
Leiteweg 1
26384 Wilhelmshaven
Tel. 04421/304022
klaus.schumacherwsc1887.de

Online-Mitgliederverwaltung

Zur Online-Mitgliederverwaltung gelangt man über folgenden Link:

<http://nsv.portal64.de/>

Das Passwort haben die Vereinsvorsitzenden erhalten.

Anleitung zur Anmeldung von Spielern

1. Die einzuhaltenden Meldetermine sind der **30.6.** und der **31.12.**
2. Folgende Daten müssen sowohl bei einer normalen Anmeldung, als auch bei einem Antrag auf vorläufige Spielgenehmigung angegeben werden: Name, Vorname, Anschrift, Geburtsdatum, Geburtsort, Staatsangehörigkeit.
3. Freiwillige Angaben: Telefonnummer, Faxnummer und E-Mail
4. Die Anmeldungen müssen vom Verein unterschrieben sein. Eingescannte Anmeldungen per E-Mail werden aber akzeptiert.

Bitte auch einen Wechsel eines Funktionärs oder eine Anschriftenänderung mitteilen! Eine formlose E-Mail reicht hier aus.

Die Vereine müssen dem Referenten für Datenverarbeitung, der für ihren Bezirk zuständig ist, bis zum **30.6.** und bis zum **31.12.** jedes Jahres ihre An- und Abmeldungen bekannt geben. Nach diesen Terminen wird ein bundesweiter Passlauf durchgeführt, der z.B. verhindern soll, dass ein Spieler in zwei verschiedenen Vereinen spielberechtigt ist.

Der Passlauf Mitte Juli enthält alle Anträge, die **bis zum 15.07.** gestellt wurden. Bis Ende Juli bleibt die Datenbank unverändert. Vereine, die sich ihre Listen bis Ende Juli von <http://nsv.portal64.de> herunter geladen haben, erhalten somit auf dieser Liste den offiziellen **Mitgliedsbestand** per **01.Juli** ausgewiesen.

Der Passlauf Mitte Januar enthält alle Anträge, die **bis zum 15.01.** gestellt wurden. Bis Ende Januar bleibt die Datenbank unverändert. Vereine, die sich ihre Listen bis Ende Januar von <http://nsv.portal64.de> herunter geladen haben, erhalten somit auf dieser Liste den offiziellen **Mitgliedsbestand** per **01.Januar** ausgewiesen.

2) Vorläufige Spielberechtigung auf Landesebene

Tritt ein Spieler nach den Stichtagen 15.07. bzw. 15.01. dem Verein bei, so benötigt er eine vorläufige Spielberechtigung (VS), wenn er auf Landesebene spielen will.

Zur Landesebene gehören nicht nur die Landesliga und Verbandsliga, sondern auch Landesmeisterschaften, Landesblitzmeisterschaften, Jugendligen, Jugendeinzelmeisterschaften und sonstige Turniere über dem Bezirk.

Eine vorläufige Spielberechtigung auf Landesebene stellt der Referent für Datenverarbeitung aus (siehe unter 1).

Kosten

Für eine vorläufige Spielgenehmigung wird eine Gebühr in Höhe von 20,- EUR für Erwachsene und 10,- EUR für Schüler und Jugendliche unter 18 Jahren erhoben. Maßgebend ist das Antragsdatum.

Der Referent für Datenverarbeitung kann eine vorläufige Spielgenehmigung in begründeten Einzelfällen (z.B. Fehler in Datenverarbeitung) gebührenfrei stellen.

Für VS-Anträge, die gemäß Poststempel zwischen dem 1. und 31.7. beantragt werden, reduzieren sich die Gebühren auf die Hälfte.

3) Vorläufige Spielberechtigung auf Bezirksebene

Tritt ein Spieler nach den Stichtagen 15.07. bzw. 15.01. dem Verein bei, so benötigt er eine vorläufige Spielberechtigung (VS), wenn er auf Bezirksebene spielen will.

Der Antrag auf vorläufige Spielberechtigung ist formlos **bevorzugt per E-Mail** an den Bezirksspielleiter zu stellen.

Der Antrag auf eine vorläufige Spielberechtigung auf Landesebene wird im Bezirk bereits berücksichtigt und muss nicht erneut gestellt werden.

Der Bezirksspielleiter wird erst aktiv, wenn der Spieler in der Datenbank registriert ist. Auf Grund von Urlaub, etc. kann das auch etwas dauern. Es empfiehlt sich daher, möglichst die Anmeldung **vor dem 01.07.** durchzuführen.

Da ein Spieler in einer Saison (01.07. bis 30.06.) nur für den gleichen Verein spielen darf, wird eine vorläufige Spielberechtigung verweigert, wenn der Spieler in der Saison bereits an einem offiziellen Turnier für einen anderen Verein teilgenommen hat.

Kosten

Eine vorläufige Spielberechtigung auf Bezirksebene ist kostenlos.

4) Mannschaftsaufstellung

Die Mannschaftsaufstellung ist bis spätestens **15.08.** beim Bezirksspielleiter per E-Mail auf dem vorgegebenen Datei-Format abzugeben. Es empfiehlt sich, bei Unklarheiten bzgl. der Spielberechtigung dieses bereits bis zum **01.08.** zu tun, damit z.B. noch eine vorläufige Spielberechtigung erteilt werden kann.

Es ist zwecklos passive Spieler aufzustellen.

Es ist zwecklos Spieler aufzustellen, die evtl. beim Verein gemeldet sind, jedoch noch nicht in der Datenbank registriert sind.

Es ist zwecklos Spieler aufzustellen, die noch bei einem anderen Verein registriert sind.

Der Bezirksspielleiter prüft die Aufstellung.

Alle Spieler, die bis zum 15.08. keine Spielberechtigung für den Verein haben, werden aus der Aufstellung entfernt!

5) Nachmeldung

Eine Nachmeldung ist formlos **bevorzugt per E-Mail** an den Bezirksspielleiter zu stellen. Es empfiehlt sich bereits beim Antrag auf VS anzugeben, dass der Spieler nachgemeldet werden soll. Er wird dann am Ende der Meldeliste angefügt.

Bis zum 15.08. ist auch eine andere Position in der Aufstellung zulässig.

Als Antwort auf den Antrag auf Nachmeldung erhält der Verein vom Bezirksspielleiter die Angabe, ab welchem Spieltag der Spieler eingesetzt werden darf.

Eine Nachmeldung über die Staffelleiter per Spielberichtskarte sollte nur dann erfolgen, wenn sicher ist, dass bereits eine (vorläufige) Spielberechtigung besteht. Ansonsten erfolgt automatisch ein Bußgeld in Höhe von 30 EUR.

6) Vereinswechsel

Der sinnvollste Zeitpunkt für einen Vereinswechsel ist nach dem letzten Wettkampf der Saison und vor dem 01.07.

Der „alte“ Verein meldet den Spieler ab und der „neue“ Verein meldet den Spieler an.

Falls es Probleme geben sollte, z.B. dass der „alte“ Verein den Spieler nicht abmeldet, bitte sofort mit dem Bezirksspielleiter Kontakt aufnehmen.

Hartwig Hake
Spielleiter Bezirk III

03.09.2011